



# I007 Osnove umjetne inteligencije

**Tema: Pretraživanje prostora stanja.**

3. 3. 2021.



## Vježbe - Pretraživanje prostora stanja

### 1 Vježbe - Pretraživanje prostora stanja





## Zadatak 1.

Slagalica  $3 \times 3$  sastoji se od ploče s  $3 \times 3$  polja, osam numeriranih pločica i jednim praznim poljem. Pločica pored praznog polja može se pomaknuti na to prazno polje. Svrha igre je da pločice posložimo u rastućem poretku (ako ploču obilazimo krenuvši od gornje lijeve pozicije prema donjoj desnoj poziciji).

- Formulirajte problem pretraživanja.





## Zadatak 2.

Koristeći poznate zakone asocijativnosti  $(a + (b + c) = (a + b) + c)$  i komutativnosti  $(a + b = b + a)$  dokažite

$$x + (y + z) = y + (z + x)$$

- Nacrtajte potpuni graf prostora stanja za dani problem.





### Zadatak 3.

#### Tri vrča

Imate tri vrča različite veličine napunjena do vrha vodom. Vrčevi nemaju oznake za mjeru razine vode. Vodu iz vrča možete izbaciti tako da ju potpuno ili djelomično izlijete u drugi vrč ili ju izlijete u odvod. U prvi vrč stane 15l, u drugi 7l i u treći 3l vode. Potrebno je izmjeriti točno 2l.

- Formulirajte problem pretraživanja.

