

OML predložak

Domagoj Ševerdija*

Sažetak

U ovom dokumentu prikazan je opis kako koristiti OML L^AT_EX predložak za slaganje članka za Osječki matematički list. Dokument se sastoji od radnih primjera s kratkim opisima

ključne riječi: *OML predložak, Osječki matematički list, L^AT_EX*

Abstract

In this document an OML L^AT_EX template usage is demonstrated for typesetting articles for publishing in Osijek Mathematical Gazette. The document consists of examples with short descriptions.

keywords: *OML predložak, Osječki matematički list, L^AT_EX*

1 Uvod u OML stil

OML stil `OML.cls` zajedno s predloškom `OML_template.tex` je dostatno za kompletno slaganje teksta za članak. Kompletan stil je baziran na `scrartcl` klasi. Slog teksta je dvostran s veličinom slova 10pt.

1.1 Jezične postavke

Stil u sebi uključuje standardne pakete za prepoznavanje hrvatskih građema, stoga je moguće direktno pisanje istih u tekstu (uz pretpostavku da je isti tekst spremlijen u UTF-8 kodiranju). Dakle, nije potrebno definiranje slova kao što su č,ć,ž,š,ü,ä

* Odjel za matematiku, Sveučilište J.J. Strossmayera u Osijeku, email: dseverdi@mathos.hr

1.2 Strukturiranje dokumenta

Za oblikovanje naslovnice, potrebno je koristiti `\title` za naslov članka, za englesku verziju treba koristiti naredbu `\subtitle`, `\auth` za ime autora i `\affil` za ime ustanove odakle dolazi zajedno s adresom epošte koristeći `\email` makro. Ukoliko ima više autora, potrebno je grupirati `\author\affil` po pojedinom autoru.

Tijelo članka oblikuje se prema strukturiranim obliku koristeći standardne naredbe za odjeljak (`\section{}`), pododjeljak (`\subsection{}`) itd. Možeće je dodatno grupirati tekst u odlomke koristeći `\paragraph{}` naredbu. Strukturiranje dokumenta je bitno zbog generiranja popisa sadržaja koristeći se naredbom `\tableofcontents`.

2 Matematička okruženja

2.1 Matematička okruženja inline i display

Matematička okruženja se mogu definirati preko `$ $` za inline stil ili `$$ $$` za nenumeriranu formulu, odnosno

```
\begin{equation} \label{eq:1}
x^2+y^2=1
\end{equation}
```

što daje

$$x^2 + y^2 = 1 \tag{1}$$

za numeriranu formulu. Autor može koristiti `\eqref` naredbu za dobitvanje reference za formulu (1) (za razliku od `\ref` koja vraća samo broj formule, 1).

2.2 Matematička okruženja teorema

U ovom stilu podržani su hrvatski naslovi defincija teorema i izvedenica iz tog okruženja. Okruženje je potpomognuto `ntheorem` bibliotekom.

```
\begin{teorem}
$\pi$ je transcedentan broj.
\end{teorem}
```

```
\begin{proof}
Pogledati dokaz u \cite{Lindemann}.
```

```
\end{proof}

\begin{propozicija}
$\pi$ je iracionalan broj.
\end{propozicija}

\begin{primjer}
Pokažite da $\sqrt{2}$ nije transcedentan broj.
\end{primjer}

\begin{rjesenje}
Prepotstavimo da je $\sqrt{2}$ transcedentan.
Polinom $x^2-2=0$ jest polinom s cijelobrojnim koeficijentima.
Njegov korijen je $\sqrt{2}$ što je kontradikcija s
polaznom pretpostavkom.
\end{rjesenje}
```

generira sljedeće slaganje

Teorem 2.1. *π je transcedentan broj.*

Dokaz. Pogledati dokaz u [1]. □

Propozicija 2.1. *π je iracionalan broj.*

Primjer 1. Pokažite da $\sqrt{2}$ nije transcedentan broj.

Rješenje. Prepotstavimo da je $\sqrt{2}$ transcedentan. Polinom $x^2-2=0$ jest polinom s cijelobrojnim koeficijentima. Njegov korijen je $\sqrt{2}$ što je kontradikcija s polaznom pretpostavkom. ◀

S `\begin{napomena}... \end{napomena}` možemo komentirati dijelove teksta:

Napomena 2.1. Okruženje `rjesenje` i `proof` koriste slični oblik. Razlikuju se do na QED.

3 Plutajući objekti

3.1 Tablice

Stvaranje tablica prati klasično `tabular` ili slično okruženje. S okruženjem `table` osiguravamo postavljanje tablice kao "plutajućeg :-)" objekta.

3.2 Slike

Stil je dizajniran za korištenje s PDFLaTeX stoga je poželjno grafike oblikovati u pdf formatu. Ukoliko imate više slika koje želite organizirati tablično, stil dopušta korištenje `subfigure` okruženja.

Primjerice,

```
\begin{figure}[ht]
\centering
\subfigure[Neutral Smiley]{%
\includegraphics...
\label{fig:subfigure1}}
\quad
\subfigure[Blush Smiley]{%
\includegraphics...
\label{fig:subfigure2}}
\subfigure[Sleepy Smiley]{%
\includegraphics...
\label{fig:subfigure3}}
\quad
\subfigure[Angry Smiley]{%
\includegraphics...
\label{fig:subfigure4}}
%
\caption{Main figure caption}
\label{fig:figure}
\end{figure}
```

bi mogao generirati 2×2 tablicu sa slikama:

Referiranje pojedine slike: `\ref{fig:figure}\subref{fig:subfigure3}` daje *Sliku 1(c)*

3.2.1 Okruženje za programski kod

Za pisanje pseudokoda koristi se `clrscode2e` paket. Primjer jednog takvog pseudokoda:



(a) Smiley



(b) Smiley



(c) Smiley



(d) Smiley

Slika 1: Glavna oznaka

`INSERTIONSORT(A)`

```

1   $\triangleright$  sortiraj polje  $A$ .
2  for  $j \leftarrow 2$  to  $length(A)$ 
3    do  $key \leftarrow A[j]$ 
4       $i \leftarrow j - 1$ 
5      while  $i > 0$  and  $A[i] > key$ 
6        do  $A[i + 1] \leftarrow A[i]$ 
7           $i \leftarrow i - 1$ 
8       $A[i + 1] \leftarrow key$ 
```

Osim pseudokoda, nudi se okruženje za pisanje programske koda za sljedeće podržane programske jezike: C++, Python, Mathematica, Java, HTML. Ukoliko želite uključiti neki programski kod koristite

`\lstinputlisting[language=Python]{code.py}`

naredbu što konkretno za Python skriptu `code.py` daje slaganje

```

x = 0
for x in range(5):
    sum += x

print(x)
```

3.3 Slaganje teksta izvan margina

Ovdje je komentar bez slike.



Smiley (1948–) nasmišeno lice, stilizirana reprezentacija smješka humanoidnog lica.

Autor može dodavati komentare na marginama kao odlomke ili slike s komentarima. Prva naredba `\marginpar{}` na vanjsku marginu stavlja komentar. Praktičnost se pokazuje u dodavanju teksta koji možda odudara od tijeka samo sadržaja. Za životopise poznatih znansvenika može se upotrijebiti okruženje `\marginimg{}{}` koja postavlja sliku zajedno s tekstrom. Valja naglasiti da okruženje skalira sliku na širinu 1.5cm.

Literatura

- [1] Lindemann, π is transcendental, <http://someclassicalmaths.files.wordpress.com/2010/02/pitrans.pdf>, 1882.