

# Pravila ocjenjivanja iz kolegija **Uvod u strukture podataka i algoritme** Akademska 2016./17. godina

Tijekom semestra i ispitnog roka ocjenjuje se sljedećih 6 kategorija ocjenjivanja:

- Kvizovi
- Programerske zadaće
- Kolokviji
- Projektni zadatak
- Pismeni ispit
- Usmeni ispit

**Kvizovi** su skupovi od 5-10 pitanja koji se pišu od 10-15 minuta nakon završetka vježbi.

**Programerska zadaća** sastoje se od jednog ili više problema koje treba riješiti pisanjem programskog koda u C/C++ programskom jeziku. Ocjenjivat će se *sintaktička točnost koda, korektnost implementiranog algoritma, vremenska i prostorna efikasnost*. Tijekom semestra izradit će se najviše 10 programerskih zadaća (samostalan rad).

**Kolokviji** se sastoje od teorijskih pitanja i primjera na kojima treba ilustrirati neki od algoritama na predavanju. Tijekom semestra pišu se **dva kolokvija (max. 100 bodova)** u kojima se provjerava gradivo s predavanja (iskazi, dokaz i primjeri). Ne postoji bodovni prag po kolokviju nego se ukupni postotak na kolokvijima računa prema sljedećoj formuli:

$$KOL = \frac{KOL_1 + KOL_2}{200} \times 100 \%,$$

gdje su  $KOL_1$  i  $KOL_2$  broj bodova na prvo i drugom kolokviju, redom.

**Projektni zadatak** sastoji se od izrade seminarskog rada u kojem treba riješiti, uglavnom zahtjevniji, programerski problem koristeći napredne strukture podataka i algoritme/algoritamske tehnike. Preduvjet za izradu seminarskog rada je *ocjena vrlo dobar ili izvrstan* s obzirom na stanje bodova nakon prvog kolokvija.

**Pismeni ispit** sadrži 4 programerska zadatka koji se pišu ukupno najviše 120 minuta.

**Usmeni ispit** sastoji se od odgovaranja na 3 pitanja s Popisa pitanja za usmeni ispit.

## Prvi način polaganja

Prvi način polaganja uzima u obzir sljedeće kategorije ocjenjivanja: *kvizovi*, *programerski zadatak* i *završni kolokvij*. Svaku od prolaznih ocjena moguće je postići na 7 načina koji su opisani u donjim tablicama. Svaki stupac u tablici odgovara jednoj od kombinacija donjih pragova na ostvareni postotak od ukupnog broja bodova u određenoj kategoriji ocjenjivanja (koja odgovara retku tablice).

Dovoljan (2)							
	Bez kvizova	S kvizovima					
<b>Kvizovi (KVZ)</b>	>=0%	>=60%	>=70%	>=80%	>=60%	>=70%	>=80%
<b>Programerski zadaci (PZ)</b>	>=55%	>=50%	>=45%	>=40%	>=45%	>=40%	>=35%
<b>Kolokviji (KOL)</b>	>=50%	>=40%	>=40%	>=40%	>=50%	>=50%	>=50%

Dobar (3)							
	Bez kvizova	S kvizovima					
<b>Kvizovi (KVZ)</b>	>=0%	>=70%	>=80%	>=90%	>=70%	>=80%	>=90%
<b>Programerski zadaci (PZ)</b>	>=70%	>=65%	>=60%	>=55%	>=60%	>=55%	>=50%
<b>Kolokviji (KOL)</b>	>=65%	>=55%	>=55%	>=55%	>=65%	>=65%	>=65%

Vrlo dobar (4)							
	Bez kvizova	S kvizovima					
<b>Kvizovi (KVZ)</b>	>=0%	>=80%	>=87.5%	>=95%	>=80%	>=87.5%	>=95%
<b>Programerski zadaci (PZ)</b>	>=85%	>=80%	>=75%	>=70%	>=75%	>=70%	>=65%
<b>Kolokviji (KOL)</b>	>=80%	>=70%	>=70%	>=70%	>=80%	>=80%	>=80%

Izvrstan (5)							
<b>Kvizovi (KVZ)</b>	>=0%	>=80%	>=87.5%	>=95%	>=80%	>=87.5%	>=95%
<b>Programerski zadaci (PZ)</b>	>=95%	>=90%	>=85%	>=80%	>=85%	>=80%	>=75%
<b>Kolokviji (KOL)</b>	>=90%	>=80%	>=80%	>=80%	>=90%	>=90%	>=90%

### Drugi način polaganja

Drugi način polaganja je ekvivalentan prvom s izuzetkom da ukupan postotak bodova ostvaren prilikom izrade završnog projekta u potpunosti zamjenjuje postotak bodova ostvaren na završnom kolokviju. Drugim riječima, studenti koji pristupe izradi završnog projekta nisu dužni izaći na završni kolokvij.

### Treći način polaganja

Ovaj način polaganja sastoji se od **pismenog** i **usmenog** dijela ispita. Na pismenom ispitu dobiva se ocjena prema sljedećoj tablici.

	Dovoljan (2) <sup>***</sup>	Dobar (3)	Vrlo dobar (4)	Izvrstan (5)
Postotak	>=50%	>=62,5%	>=75%	>=87,5%

<sup>\*\*\*</sup> Za ocjenu dovoljan (2) potrebno je riješiti točno dva zadatka

Preduvjet za pristup usmenom ispitu je postizanje ocjene dovoljan (2) na pismenom dijelu ispita. Na usmenom ispitu piše se kratka priprema za odgovor na tri postavljena pitanja koja se dobivaju slučajnim izborom sa tri disjunktne hrpe. Nakon pisanja pripreme student odgovara na pitanja pred pločom. Tom prilikom može se postići najviše za jedan veća ocjena u odnosu na pismeni ispit. Točnije, konačna ocjena formira se u odnosu na ocjenu s pismenog ispita uzimajući u obzir ishod usmenog ispita. Na svako od postavljenih pitanja student odgovara netočno, polovično ili točno. Ishod usmenog ispita određuje se prema sljedećoj tablici:

	Broj točnih	Broj polovičnih	Broj netočnih
Za jedan viša ocjena	3	0	0
Potvrđena ocjena	2	1	0
	1	2	0
	2	0	1
Jedna ocjena niže Dvije ocjene niže	1	1	1
	1	1	1
	1	2	0
Pad na usmenom ispitu	2	1	0
	3	0	0