



Pravila

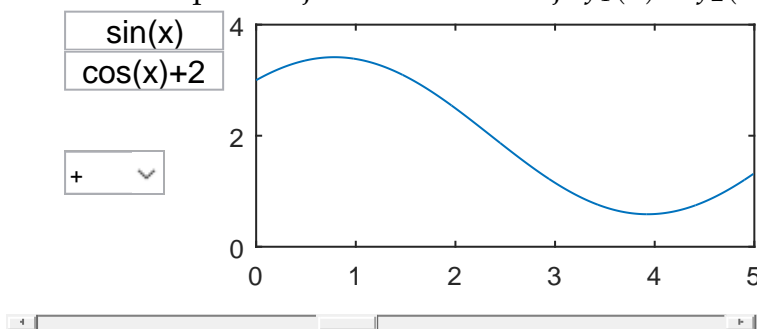
Dokumente snimate pod imenom PrezimeKol3.m, a rješenja zadatka pošaljite na email: rp@mathos.hr.

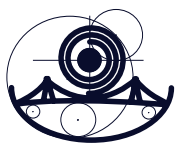
Zadatak 1 (50 bod). Napravite program u kojem se unose funkcije $f_1(x)$ i $f_2(x)$ te u ovisnosti o izboru u padajućem meniju, crta se zbroj, umožak, produkt ili kvocijent dviju funkcija.

Upute za zadatak:

- u padajućem meniju nalaze se slijedeći odabiri: "+", "-", "*" i "/". Odabirom željene opcije na grafu se crta $f_1(x) + f_2(x)$, $f_1(x) - f_2(x)$, $f_1(x) * f_2(x)$ ili $f_1(x) / f_2(x)$ pri čemu se raspon na osi x kreće od 0 do vrijednosti slidera.
- Slider se kreće od 1 do 10 s početnom vrijednosti 5, a prilikom odabira slidera, ažurira se slika tako da se raspon na osi x kreće od 0 do vrijednosti slidera.

Izgled slike prilikom pokretanja treba biti kao u nastavku (budući da je na izborniku odabran "+" na početku je nacrtana funkcija $f_1(x) + f_2(x)$):





Zadatak 2 (50 bod.). Napravite program koji crta mnogout i translahirani mnogokut.
Upute uz zadatak:

- Alatna traka sadrzi tipku ("pushbutton") plave boje.
- Prilikom pokretanja programa korisnik klikom miša unosi točke mnogokuta sve dok se ne odabere plava tipka na alatnoj traci nakon čega se crta mnogokut s označenim vrhovima.
- Nakon što je nacrtan mnogokut korisniku se omogućuje unos točke s obzirom na koju se treba nacrtati centralno simetrična slika mnogokuta.
- Prilikom uključivanja tipke "preslikaj" crta se centralno simetrični mnogokut, a prilikom isključivanja tipke ponavlja se točke s obzirom na koju se crta centralno simetrična slika.

Izgled slike prilikom pokretanja programa:

