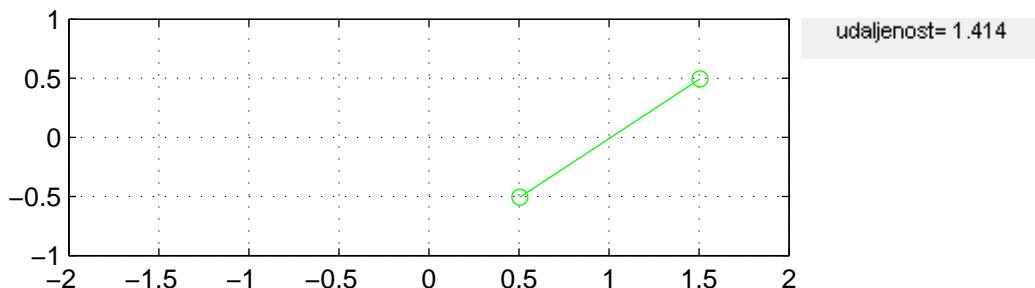


1. kolokvij iz Računarskog praktikuma

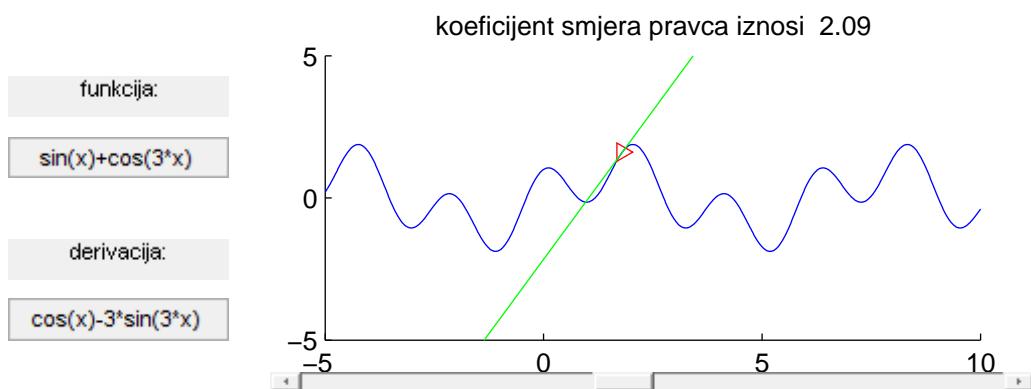
Zadatak 4 (40 bodova). Napravite GUI u kojem se pomoću miša unose dvije točke, a GUI crta odabrane točke te dužinu određenu točkama, dok se pored slike ispisuje duljina dužine. Izgled slike (prilikom odabira točaka):



Zadatak 5 (70 bodova). Napravite GUI koji će crtati funkciju $f(x)$ i njezinu tangentu. Funkciju i derivaciju funkcije unosi korisnik. Raspored elemenata treba biti kao na slici. Uputa za GUI:

- Tangenta i odabrana točka na grafu se crtaju prilikom promjene vrijednosti slidera.
- Vrijednost slidera određuje točku u kojoj se crta tangentu, a slider se kreće od -5 do 10 s početnom vrijednosti 3.
- Raspored na osi x i raspored boja je kao na slici, a iznad slike se ispisuje koeficijent smjera pravca.

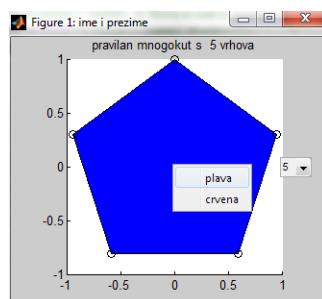
Izgled GUI-ja za početne vrijednosti funkcija (prilikom odabira vrijednosti 1.8):



Zadatak 6 (40 bodova). Napravite program u kojem se pomoću padajućeg menija unosi broj vrhova mnogokuta te se crtaju vrhovi mnogokuta i pripadni mnogokut, iznad slike se ispisuje koliko je vrhova odabrano. Upute za GUI:

- U izborniku su ponudjene vrijednosti 4,5,6,7,8,9,10, a na početku je odabrana vrijednost 5.
- U imenu slike napišite svoje ime i prezime
- Mnogokutu je pridružen kontekstualni meni pomoću kojeg se može mnogokutu mijenjati boja između zelene i žute.

GUI treba izgledati kao na slici (izgled GUI-ja prilikom pokretanja i uključivanja kontekstualnog menija):



Napomena: Zadatke snimite kao *.m fileove u direktoriju **rpkol** na D disku, a na početku svakog file-a pod komentarima napišite svoje ime i prezime.

Nakon što napravite zadatke, file-ove pošaljite na email: rp@mathos.hr.